

# Passeport Escalade Vert

## Je grimpe en autonomie

Je grimpe en autonomie sur SAE (ou site sportif)  
Accès à la formation d'initiateur SAE  
Accès à la formation d'ouvreur de club

## Description :

### Matériel utilisé

- Corde à simple
- Baudrier
- Dégaines
- Mousqueton de sécurité
- Système d'assurage
- Descendeur
- Autobloquants mécaniques
- Longe
- Casque (voie SNE)
- Crash-pad éventuellement

### Contenu

- Celui des précédents passeports
- Je sais grimper en l'enchaînant en tête et à vue, une voie de cotation 5b
- Je sais effectuer la manœuvre de haut de voie (maillon rapide)
- Je sais remonter sur corde fixe
- Je sais utiliser un autobloquant mécanique pour m'assurer lors d'une descente en rappel
- Je sais assurer, de façon dynamique, la chute éventuelle d'un grimpeur
- Je sais évaluer la qualité de l'équipement des sites naturels
- J'enchaîne un bloc de circuit vert (cotation bloc : 4b)
- Je prévois les autres de mon essai
- Je vérifie que personne ne passera dans la zone de chute prévisible
- Je sais poser judicieusement un crash-pad

### Le test :

- J'atteste de mon expérience de pratiquant : 5 meilleures performances à vue en voie et bloc (liste)
- J'ai participé à une compétition d'escalade (compétiteur, organisateur, juge) ou à l'ouverture au sein de mon club (attestation)
- J'enchaîne, en posant les dégaines, une voie d'escalade cotée 5b au moins (en tête et à vue) sur 3 proposées.
- J'installe une moulinette pour descendre (manœuvre de haut de voie)
- Je remonte sur corde fixe à l'aide d'autobloquants mécaniques
- Je descends en rappel auto-assuré
- J'enchaîne un passage de bloc coté 4b (circuit vert) après travail si nécessaire.
- Je pare un grimpeur lors de son test.

Attention : Les contenus des précédents passeports sont aussi évalués.

### Lieu du test :

bloc ou bas de voie (SAE ou SNE) et voies (SAE ou SNE de 9 m de hauteur minimum)

### Validation

Le Passeport vert est validé par un instructeur FFME.



descente en rappel



remontée sur corde



manoeuvre de haut de voie



assurage dynamique



crash pad